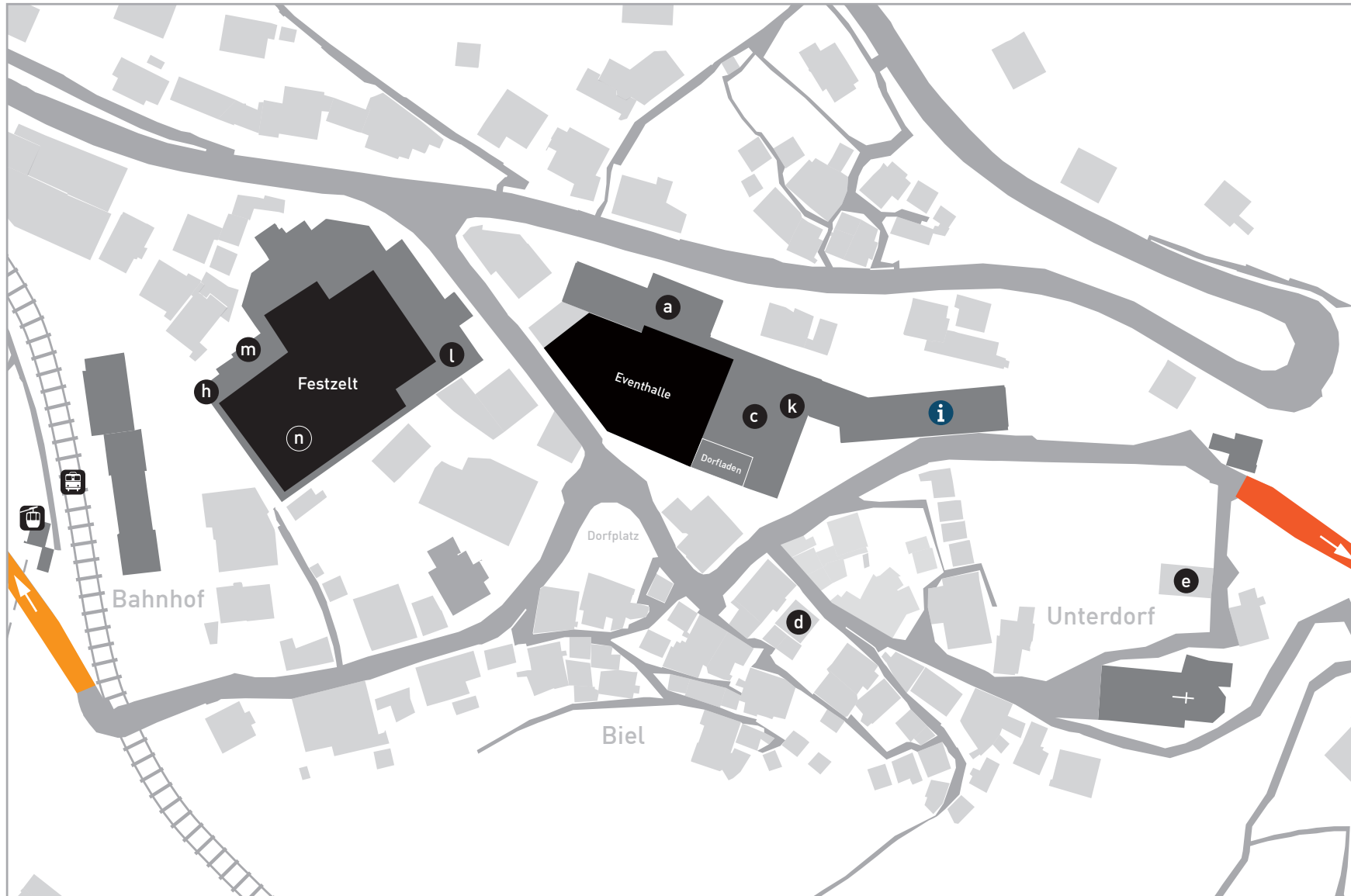


Situationsplan – Wettspiele Samstag



a P3J.1 (Primarschulhaus)
P3J.2 (Primarschulhaus)
P2J.1 (Primarschulhaus)
P2J.2 (Primarschulhaus)

c P1J.2 (Turnhalle)
PV.2 (Turnhalle)
GN1.2 (Turnhalle)

k P1J.1 (Singsaal)
PV.1 (Singsaal)
GN1.1 (Singsaal)
GN2 (Singsaal)

d T3J.1 (Jugendlokal)
e T3J.2 (Altes Schulhaus)

h T2J.2 (Harmonielokal)
T1.2 (Harmonielokal)
T2.1 (Harmonielokal)
TV.1 (Harmonielokal)
S1.1 (Harmonielokal)
S2.1 (Harmonielokal)
S3.1 (Harmonielokal)

n T1J.2 (Festzelt)
T1.3 (Festzelt)
T2.2 (Festzelt)
TV.2 (Festzelt)
S1.2 (Festzelt)
S2.2 (Festzelt)
S3.2 (Festzelt)

m T1J.1 (Samariterlokal)
T1.1 (Samariterlokal)
l T2J.1 (Bandlokal MZA)

i Wettspielbüro
Einspielen Tambouren
Einspielen Pfeifer